

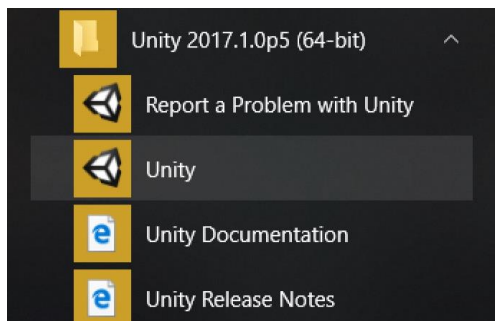
沉浸式环境教程

统一

目标：

- 动画

加载统一



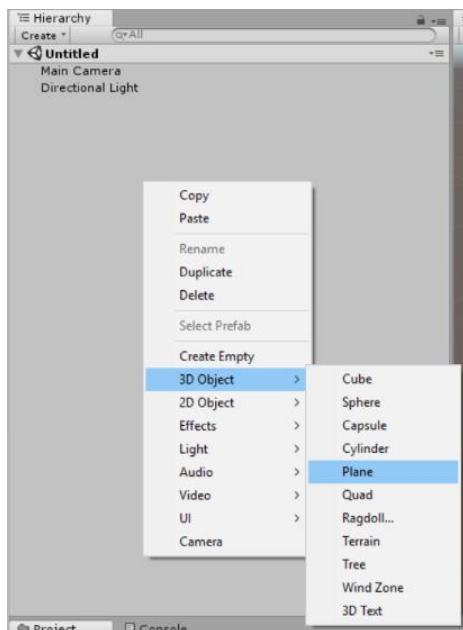
生成对象:基本动画

目标: 使用统一的内在动画工具。

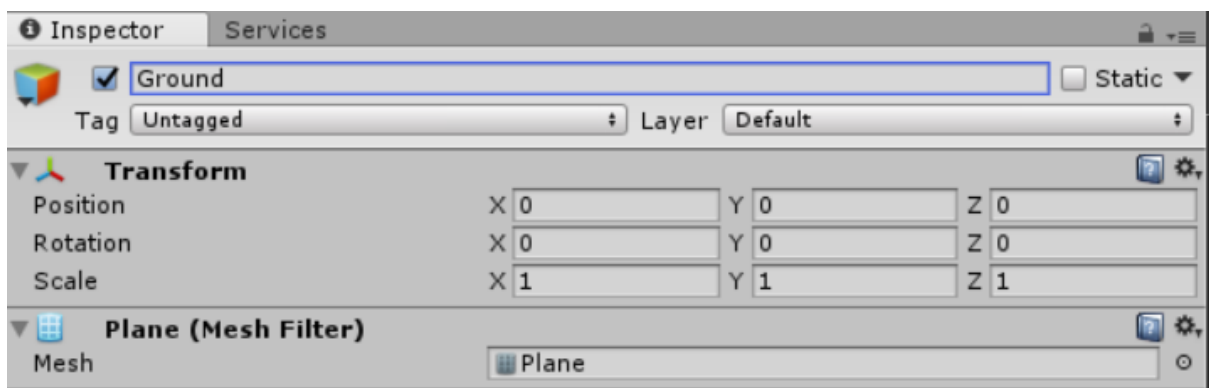
在层次结构中, 右键单击并创建一架飞机和一架飞机立方体.

首先, 让我们创建一个平面。

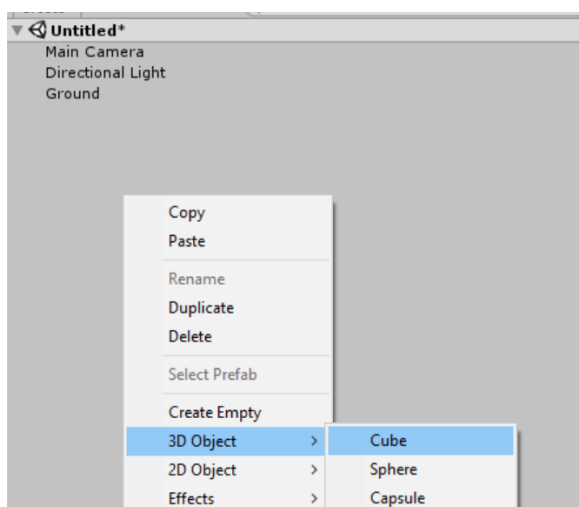
在 "层次结构" 中右键单击并选择**3d 对象** > 平面



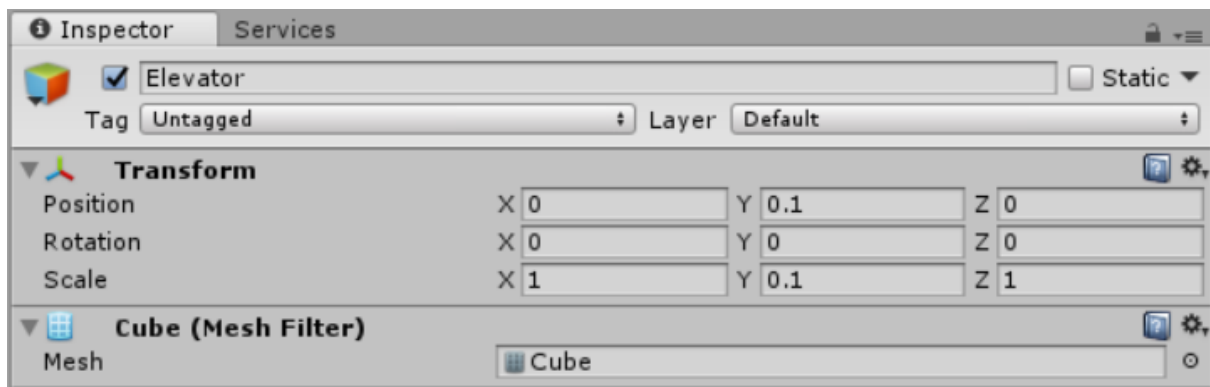
在平面的检查器元素中, 将详细信息更改为以下内容



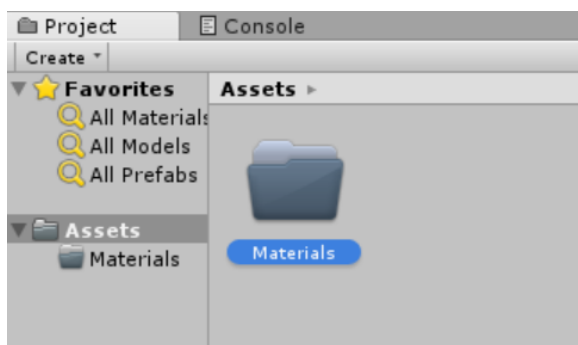
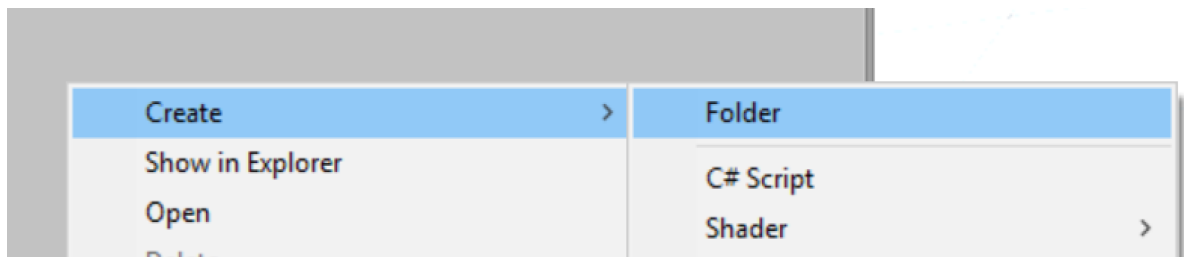
接下来, 在 "层次结构" 中右键单击并选择3d 对象 > 多维数据集



在平面的检查器元素中, 将详细信息更改为以下内容

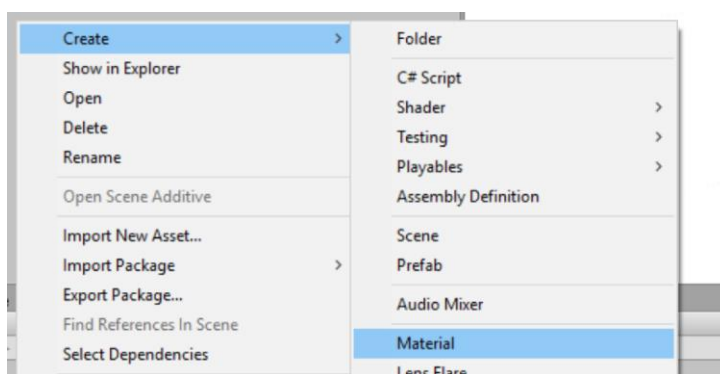


在 "资源" 文件夹中, 右键单击并创建一个名为 "材料" 的文件夹

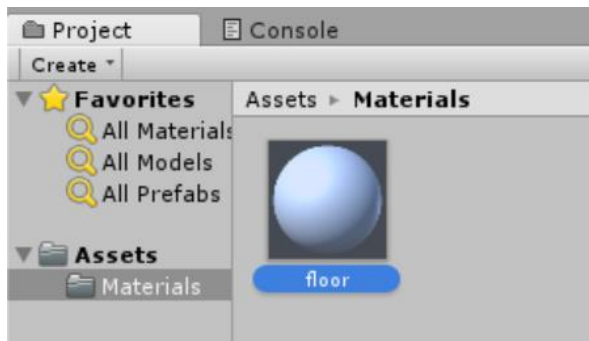


双击 "材料" 文件夹内。

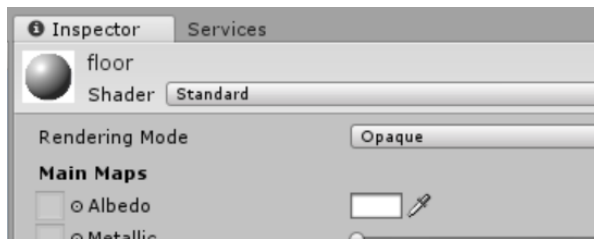
在空白设置上, 右键单击并选择 "创建"→材料



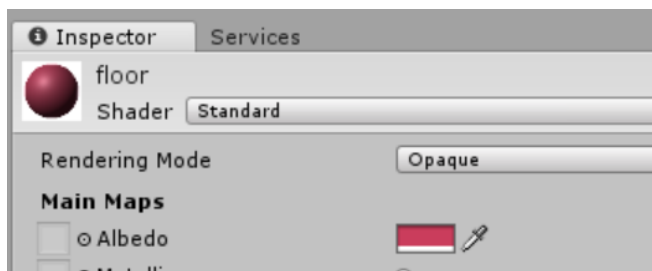
命名材料地板



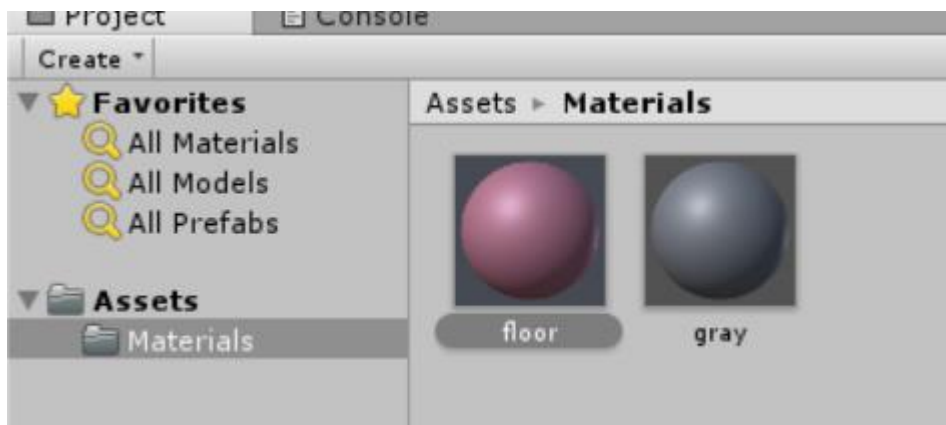
从这里, 去检查员, 并改变颜色设置在旁边的反照率



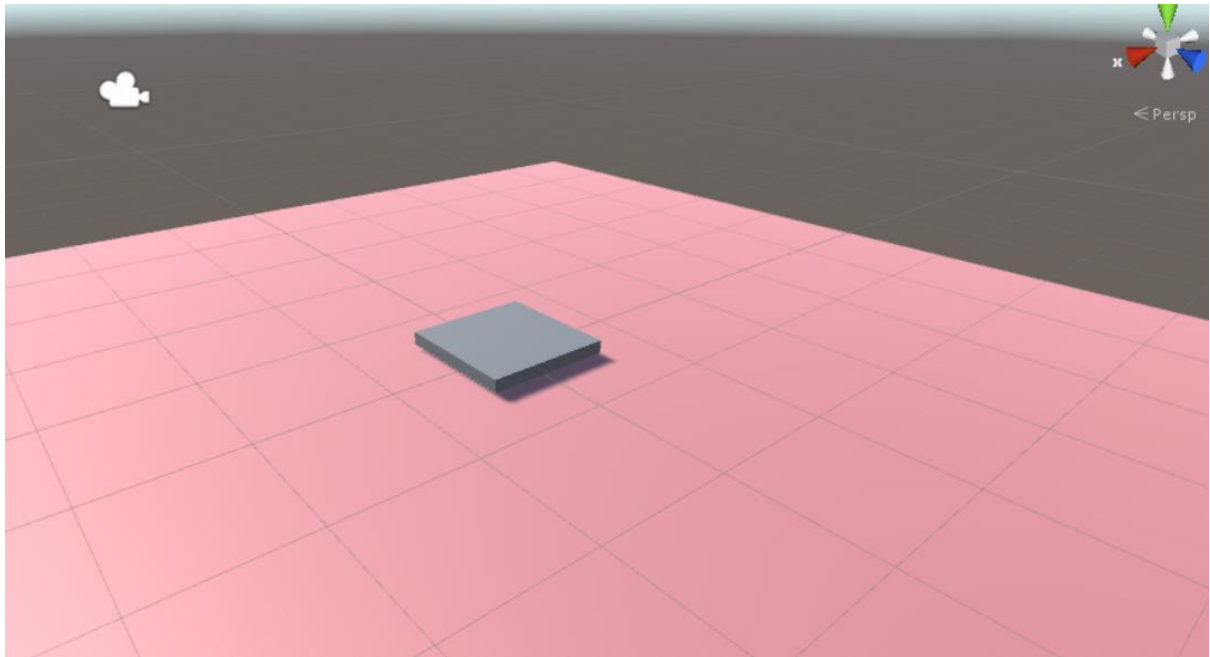
使用色轮选择任何颜色。



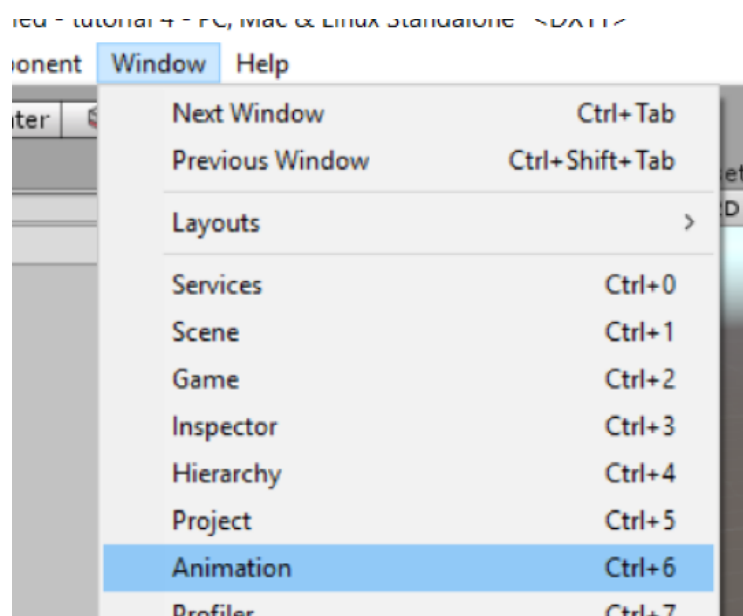
完成此操作后, 重复此过程以创建一种称为灰色的新材料。



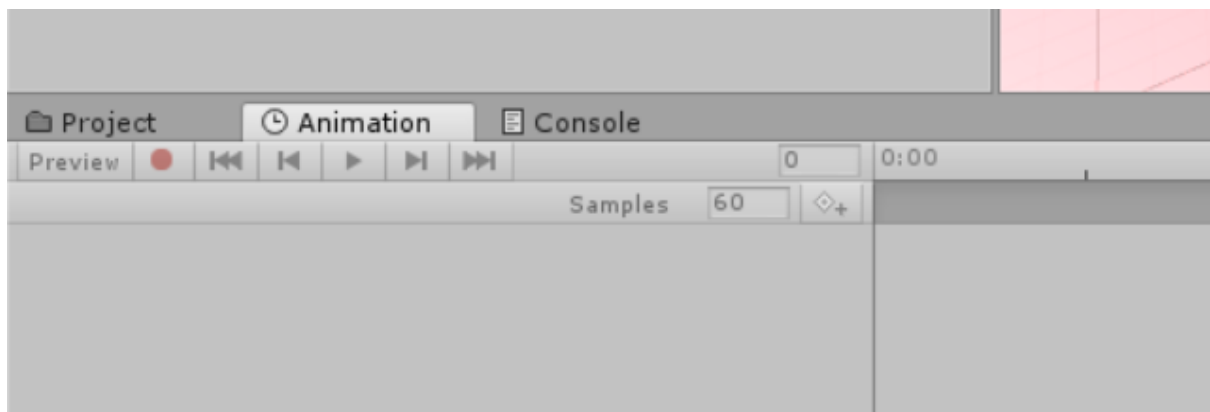
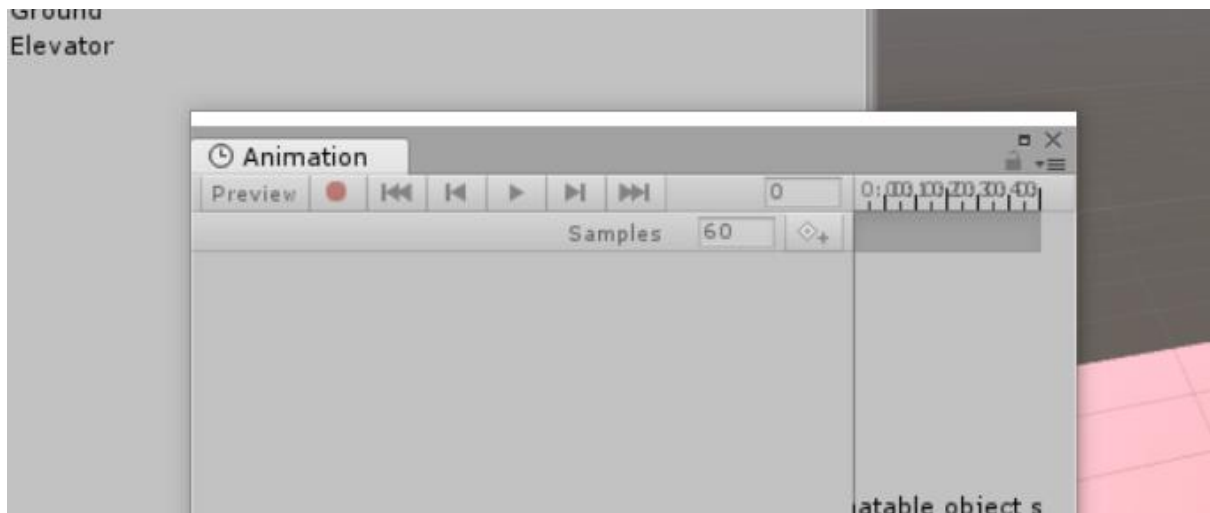
应用于对象,把材料拖到地上和电梯上 y 我们的场景应如下所示:



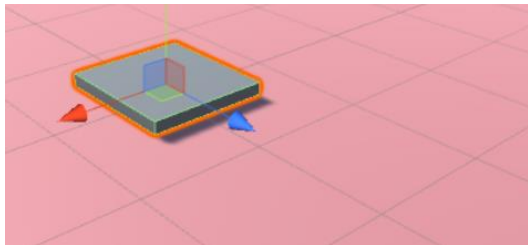
接下来, 我们将打开窗口->"动画" 面板



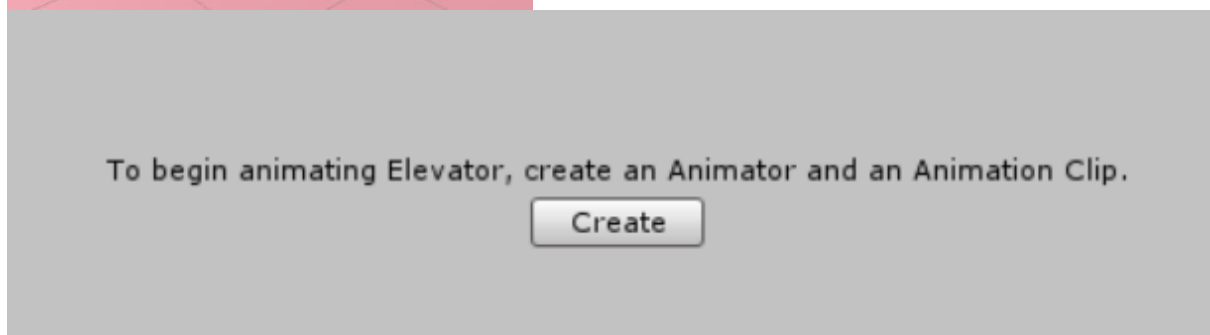
这将打开一个浮动窗口, 您可以获取选项卡名称并将其拖到控制台选项卡旁边



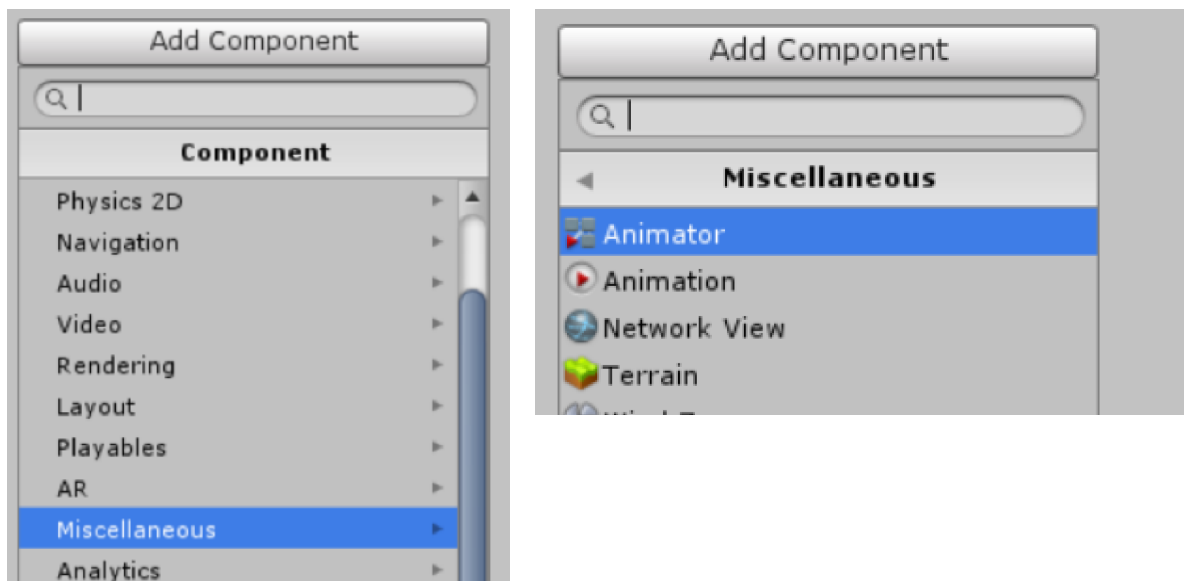
下一步选择多维数据集



一旦选择了多维数据集, 您将看到动画中的时间线创建了一个 "创建" 按钮。

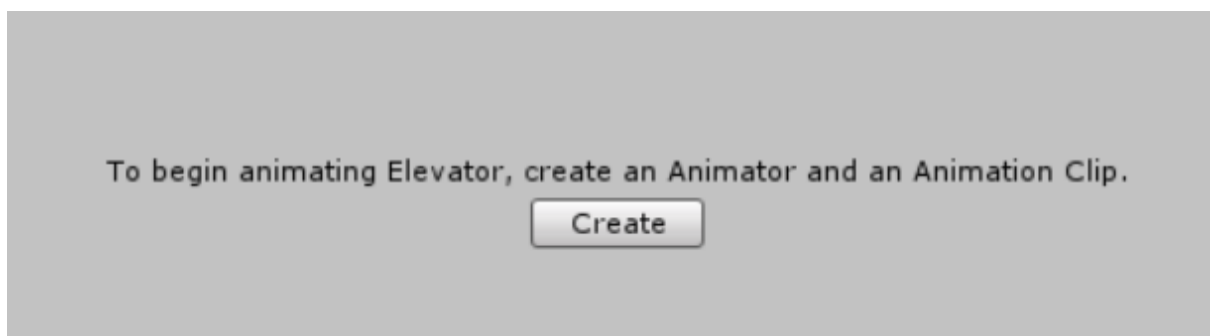


在我们单击此之前, 我们需要向多维数据集添加一个新组件, 这是 "动画" 组件。这是通过进入添加组件-> 杂项-> 动画师来完成的。

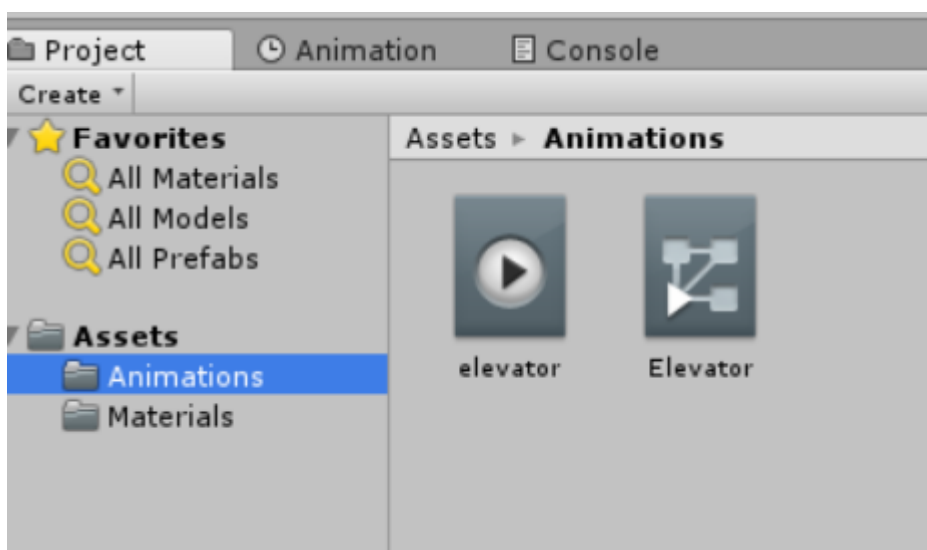


这会将动画制作器功能添加到多维数据集中。

现在, 我们单击动画时间轴中的创建按钮。

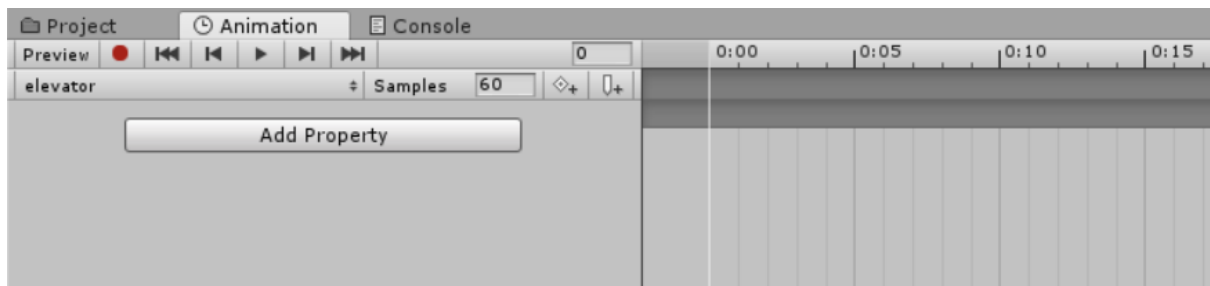


在资产文件夹中为 "动画" 创建一个新文件夹, 并保存阿尼姆里面的文件。



如果你看一下督察您将看到, 动画组件的控制器方面现已链接到电梯阿尼姆我们刚刚创建的文件。

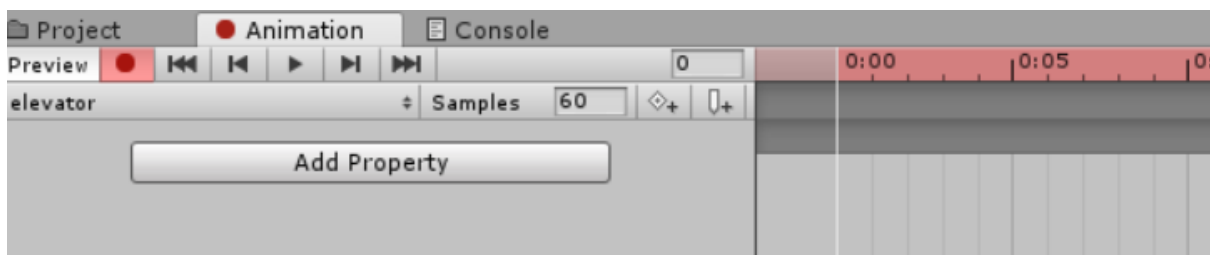
在查看 "动画" 选项卡时, 您应该会看到以下内容。



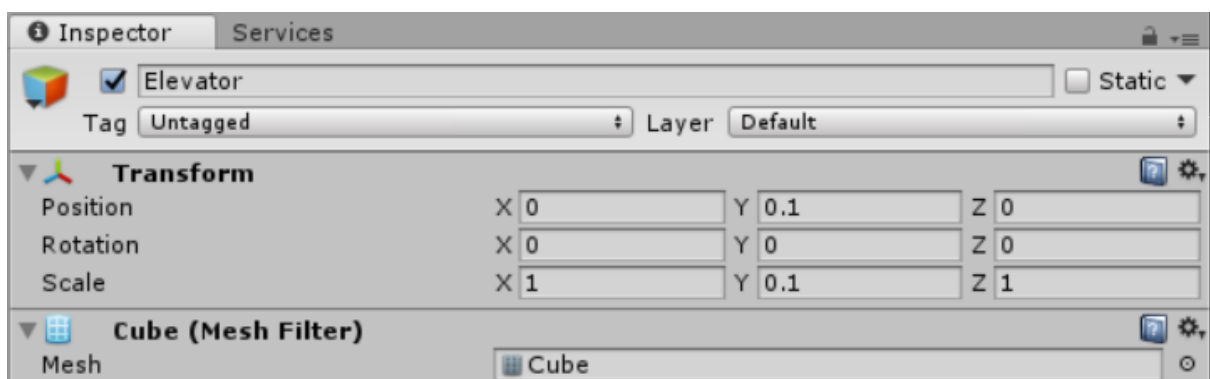
中。面板具有我们所期望的基本命令, 如记录和播放选项。所以, 我们从一个目标开始, 移动电梯上下。为此, 我们必须更改 y 轴点。斯斯充当 r 到maya, 这是用关键帧完成的, 只是统一会自动将图形编辑器功能添加到确保平稳过渡。

样本编号, 是数量帧数 (每秒), 时间线在数秒内工作。

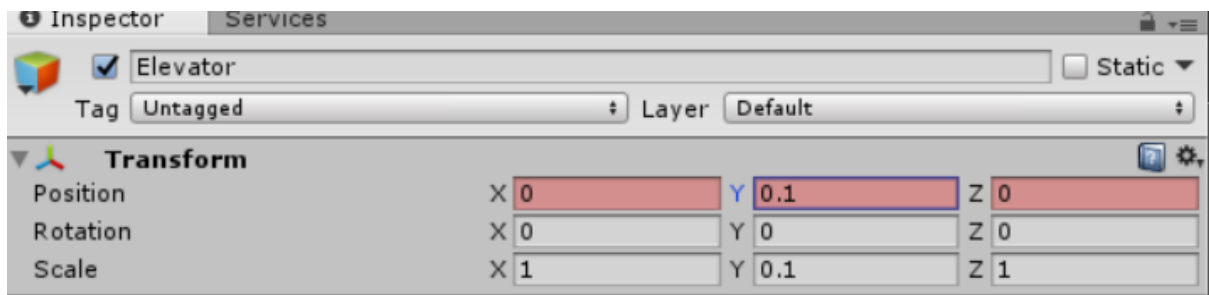
要记录关键帧, 我们需要单击记录按钮。



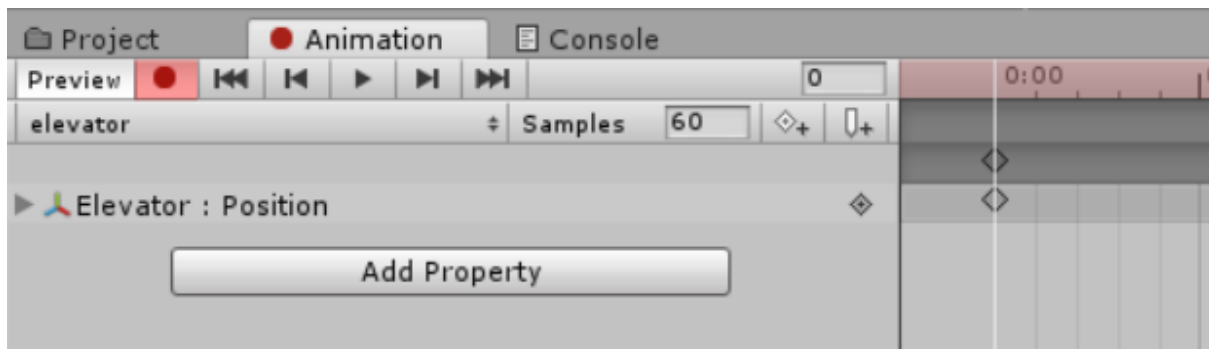
请注意时间线和活动按钮中引入的颜色。现在, 如果你看一下检查器元素, 什么都没有改变 "d, 它应该如下所示:



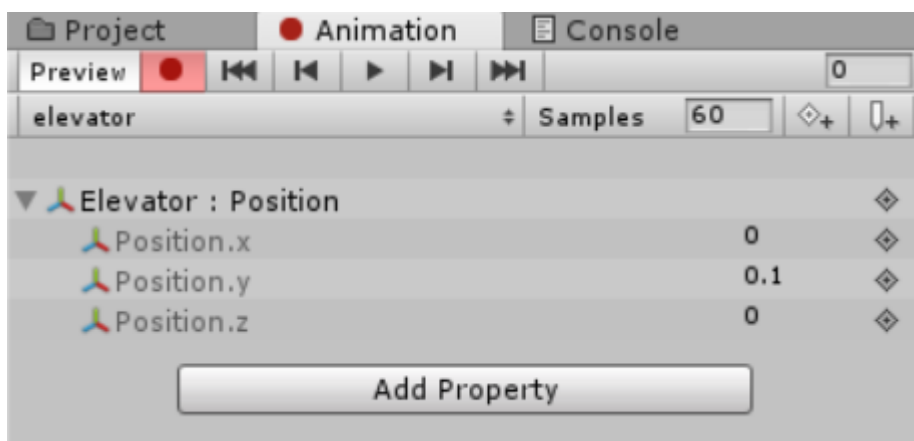
要创建关键帧, 需要发生一些事情。在这种情况下, 只需在 y 轴上重新键入0.1。



现在, 我们有一个正在记录元素的可视通知。在 "动画" 面板中, 添加了相应的关键帧。

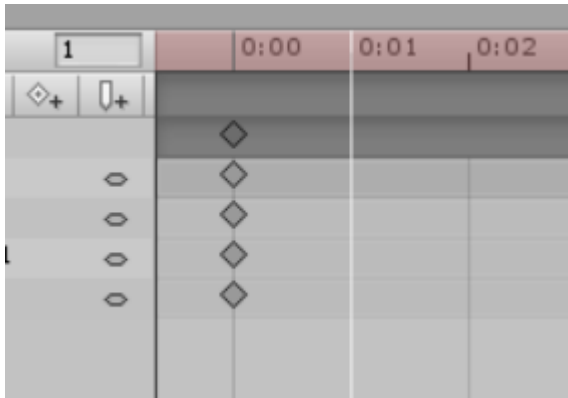


如果在动画中展开 "电梯" 对象面板那么你就会看到了以查看正在修改的效果。

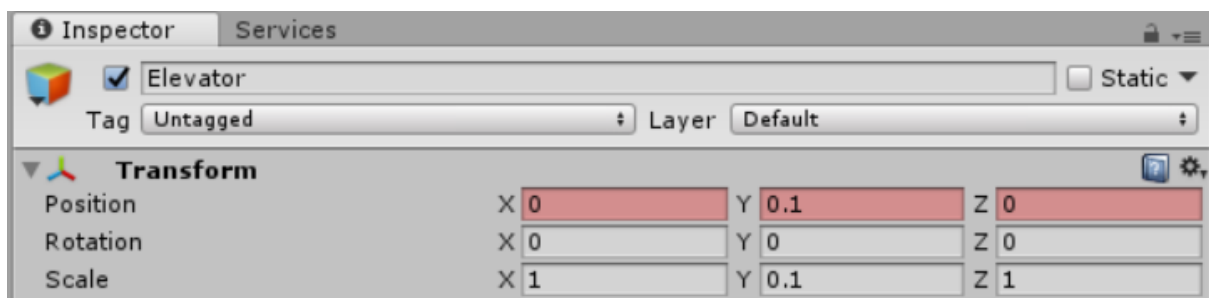


和所有优秀的动画一样, 我们应该对将要做的事情有一个计划, 所以目标是保持电梯对象在地面上大约1秒, 把它提高过来6秒, 保持它在那里 1秒, 然后返回到地面。这样当动画循环时, 应该是连续的清漆运动。

在时间轴中, 将帧选择器移动到1框架马克。按住 **ctrl + 滚动** 可放大时间轴。

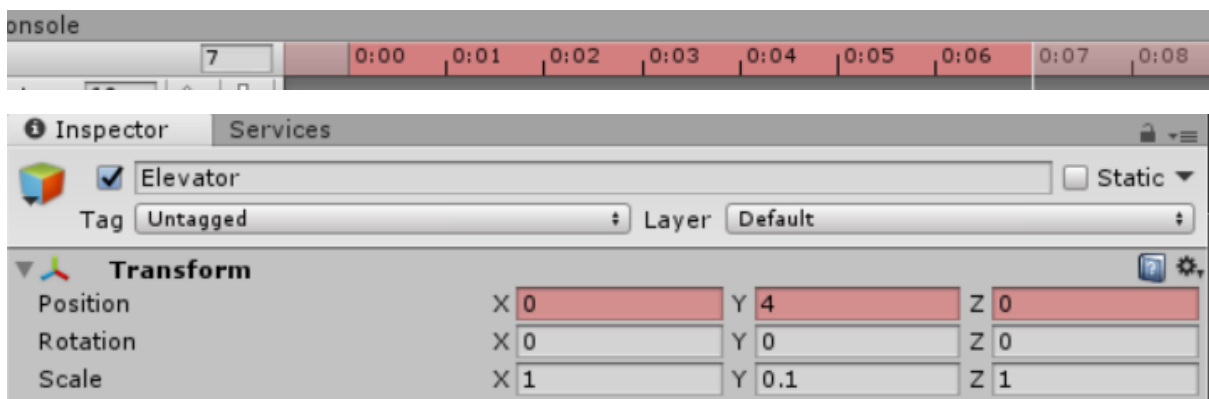


从这里, 重新键入0.1 的 y 轴

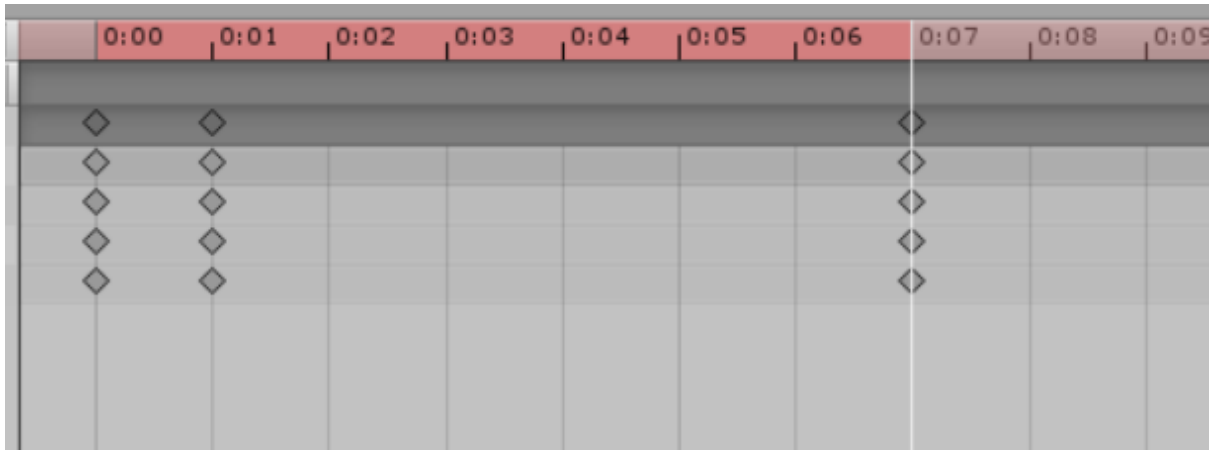


这将生成一组新的关键帧。

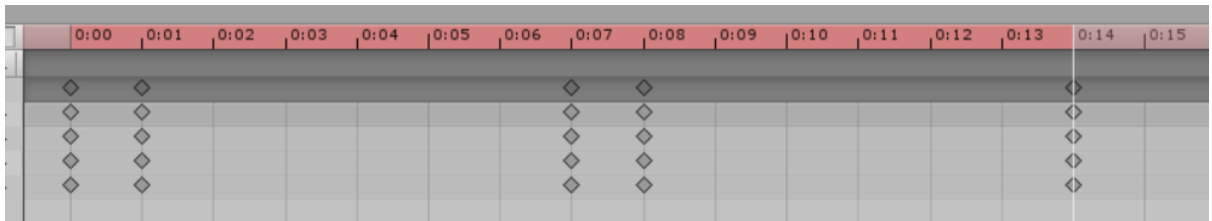
现在, 我们移动帧选择器到7帧马克。并将 y 轴更改为4. 我的工作是什么？



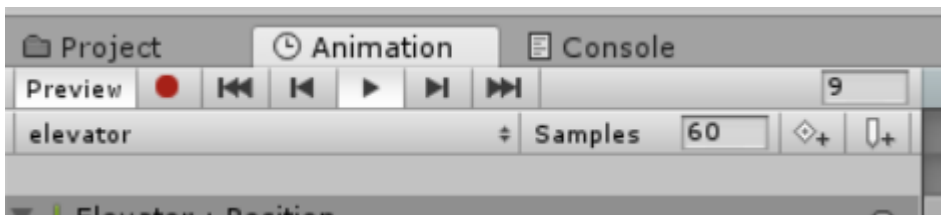
这将生成以下关键帧



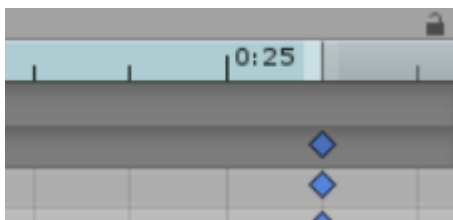
现在, 将框架移动到8, 更改 y 轴。这将生成顶部的持有模式。然后, 移动到帧为 14, 并将 y 轴更改为0.1。这应该给出以下关键帧模式。



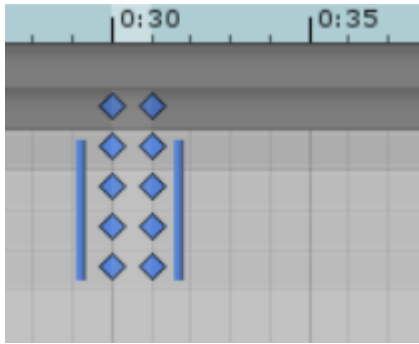
现在停止录制, 按红色图标, 然后推播放, 看看电梯移动的速度有多快。



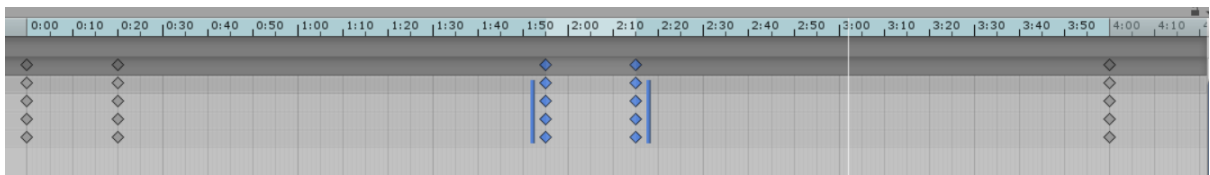
正如你所看到的, 这对电梯来说是相当快的, 按播放图标以停止动画。所以, 我们需要增加的时间框架, 要做到这一点, 我们可以选择顶部图标, 并将其拖到更大的时间范围内。该图标将在选择时变为蓝色。



移出3rd和4th更改, 以确保我们的 "向上" 部分是平衡的。如果按住移位键, 则可以多选点移动组。



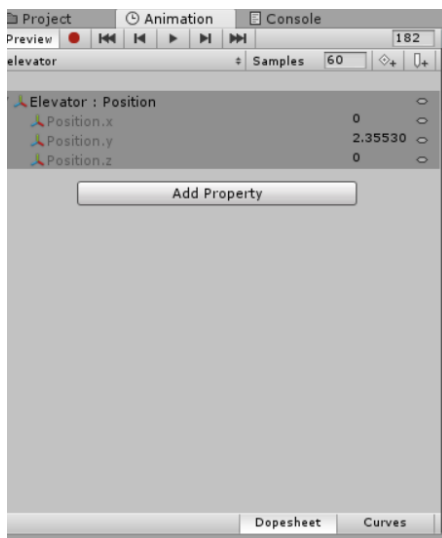
以下提供了一个较慢的电梯区域



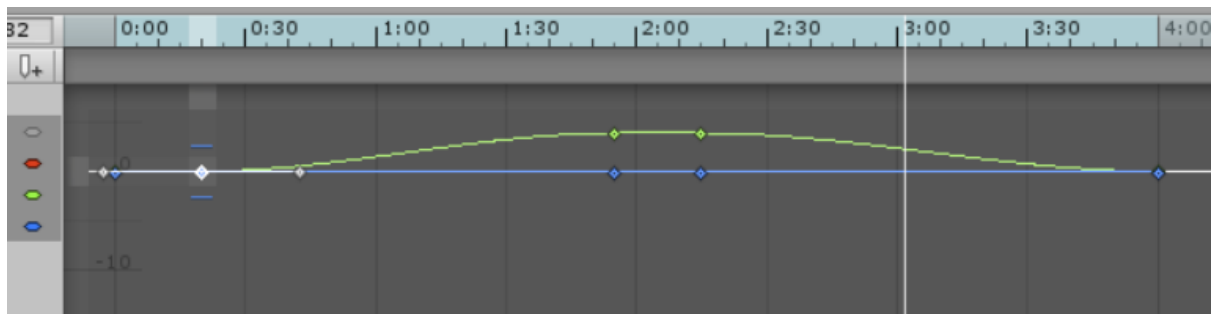
时间是:

- 0.00 元
- 0:20
- 1:55
- 2:15
- 4:00

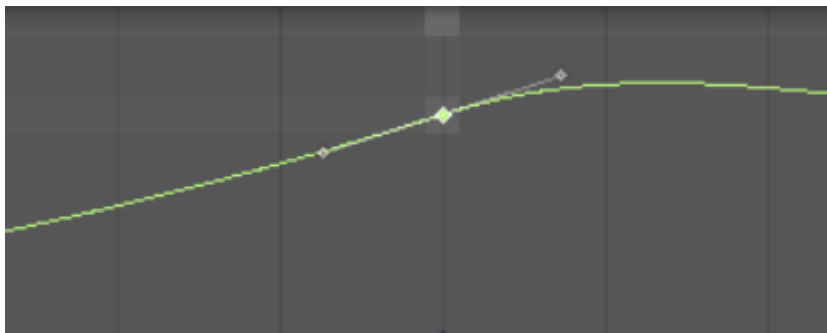
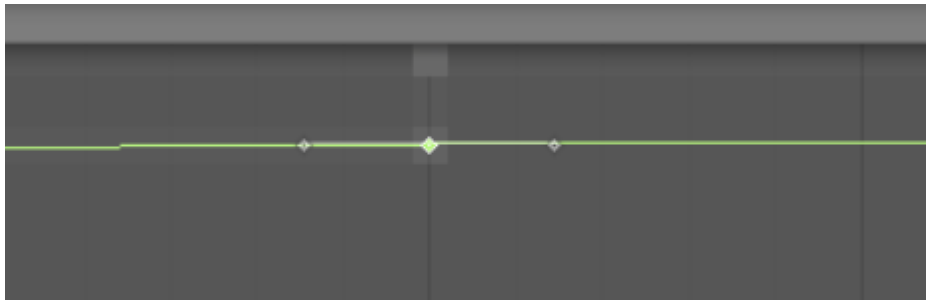
现在关键帧很容易完成, 但正如我前面提到的, 这里也有一个内置的图形编辑器。在动画选项卡的底部, 有一个曲线按钮点击。



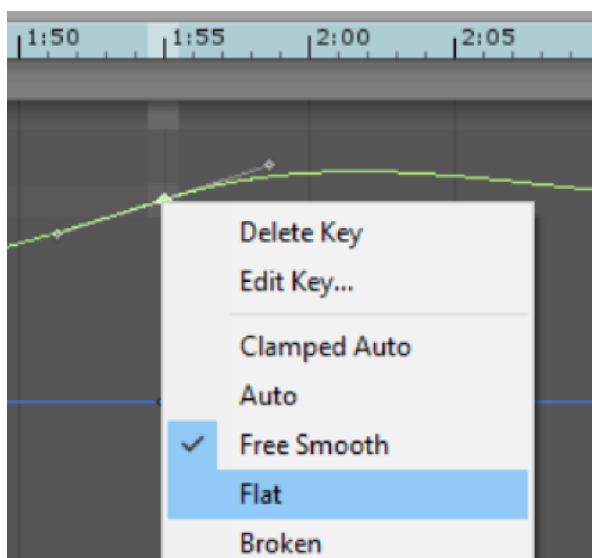
您将看到以下视图, 而不是e我把视图卷了出来, 使它更合身。



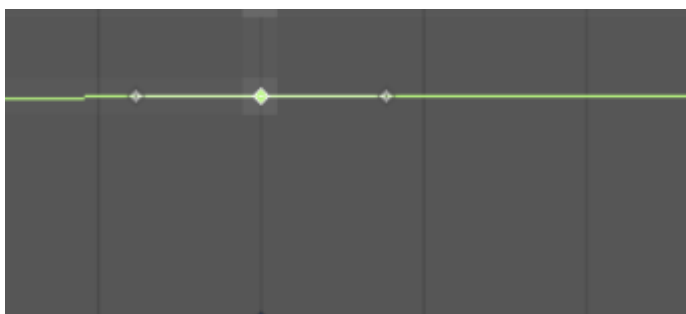
如果你放大一个点, 你会看到该点有句柄, 我们可以在其中影响动画的过渡。



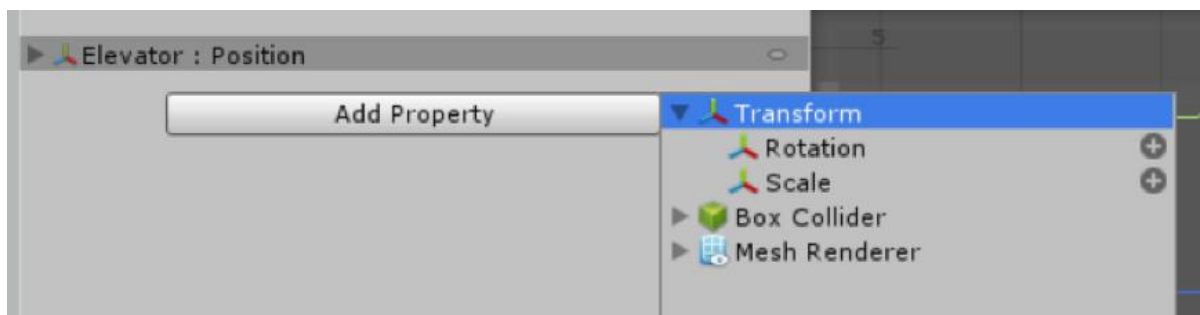
这可以改变进入特定的框架. 作为一个侧面说明, 如果有元素在关键帧附近太不一致, 您可以右键单击关键帧并选择元素, 如平面到消除了这个问题。



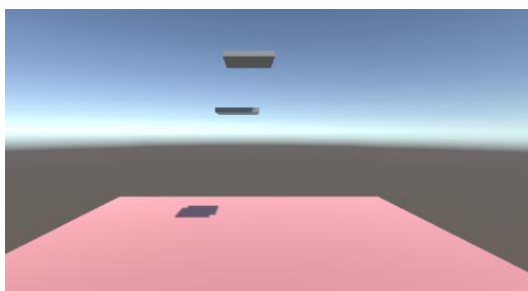
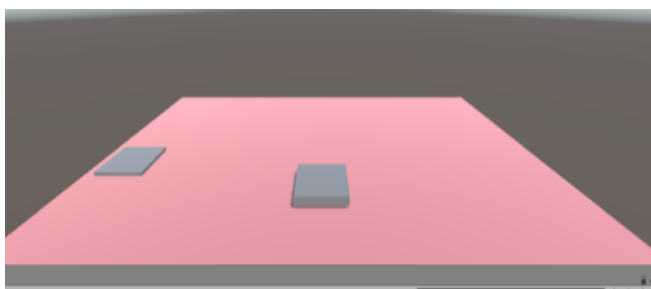
这将修复动画的曲率。



添加属性按钮允许将其他元素添加到对象中。动画。



生成辅助电梯和测试, 有它, 使电梯步骤被提升到顶部在同一时间和然后土地在地面上的同时。即。



视频录音和压缩

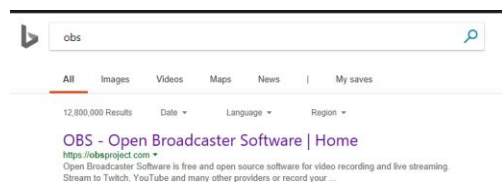
目标：

- 检查两个免费的软件, 用于视频录制和压缩;
 - o obs-开放广播软件
 - o 手闸

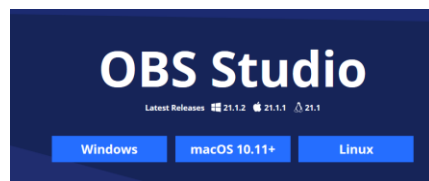
首先下载软件。

Obs

在浏览器中, 搜索 obs



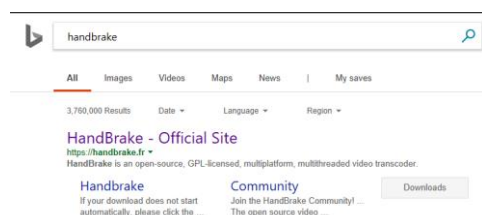
从这里去的网站。根据您的操作系统选择版本



保存到您可以找到的位置 (desktopslolocloclocloclock 文件夹)。

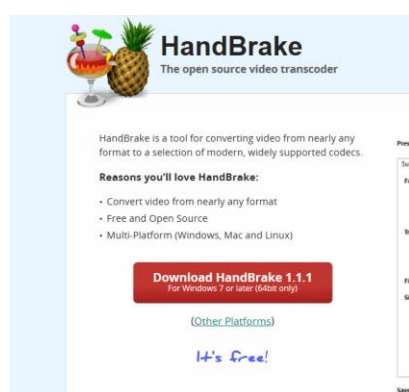
手闸

在浏览器中, 搜索手闸

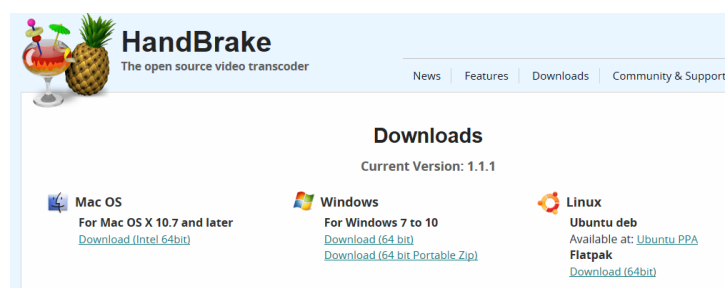


从这里去的网站。根据您的操作系统选择版本

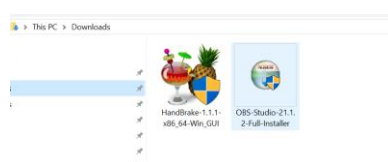
对于我的系统, 窗户, 这是第一个提供:



否则, 请单击 (其他平台), 然后选择您使用的操作系统。



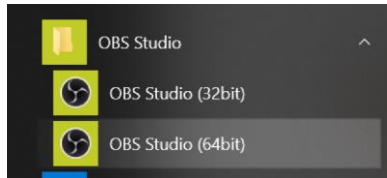
下载这两个软件后, 请像安装任何其他软件一样安装它们。



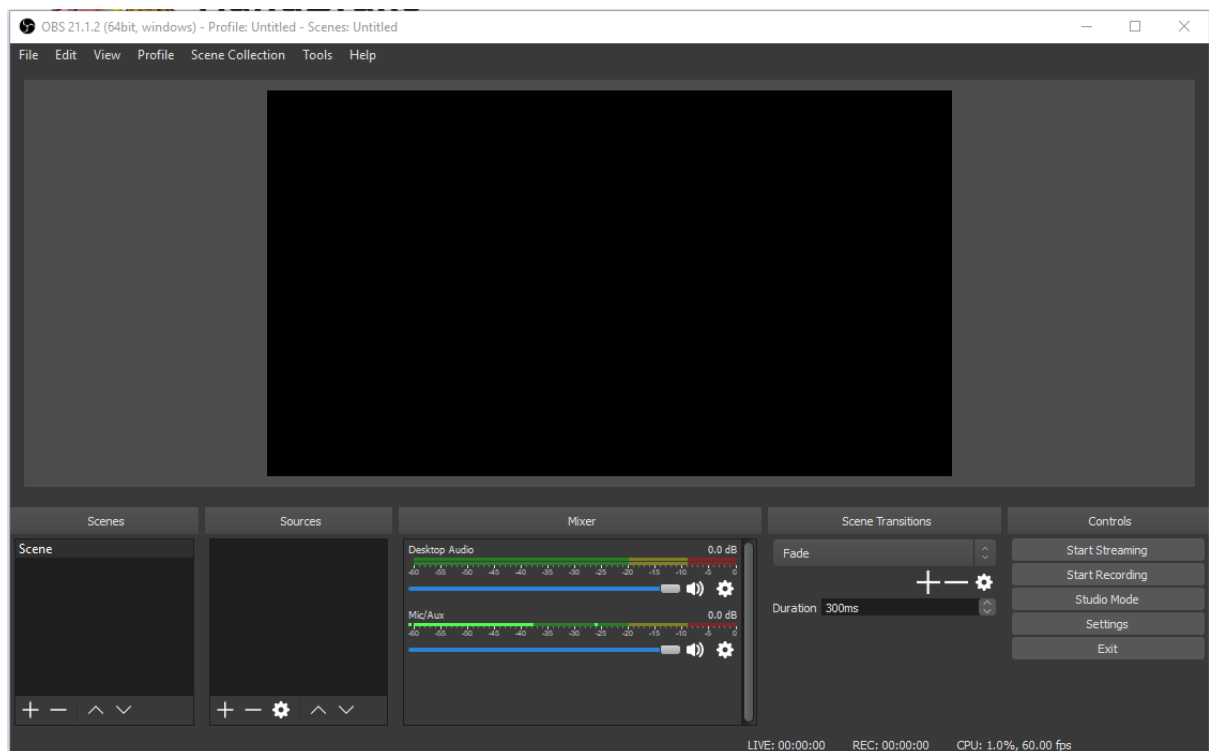
请记住, 如果这是在大学机器上完成的, 软件将在下次重新启动时被删除, 因此请在 usb 或在线驱动器上保留一份副本, 如格里斯或 onedrive。

使用软件的顺序是, obs 捕捉视频, 然后一旦完成, 使用手动刹车压缩软件。

打开 obs

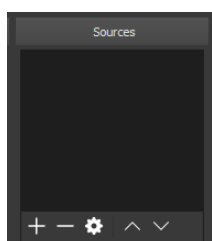


您应该看到以下内容屏幕



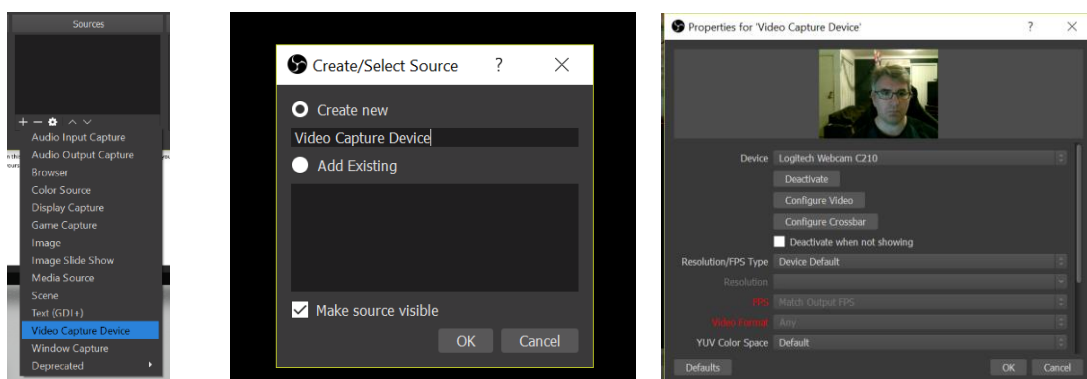
从这里, 我们需要添加的是从那里你得到你的视频的来源。

为此, 请在源框中选择 +。

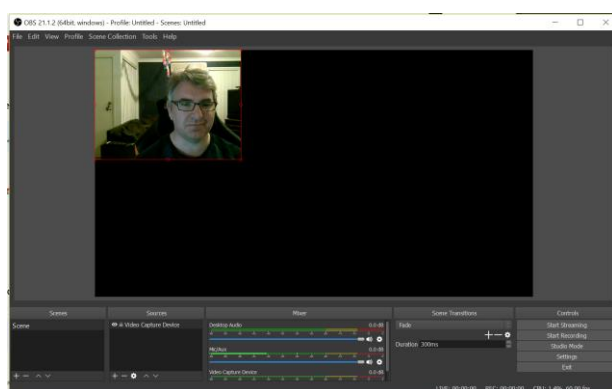


在这种情况下, 我们添加了一个视频源, 因为对于考试, 你需要记录自己回答问题。因此, 请选择 "视频捕获设备"。

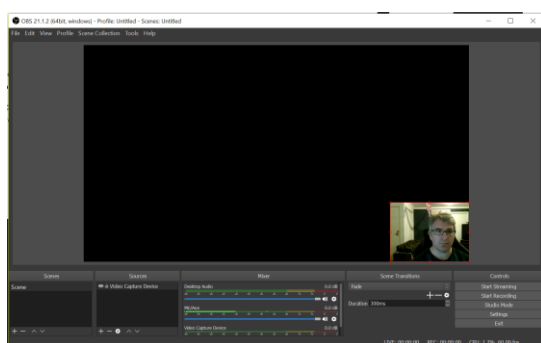
并按照基本提示进行操作。



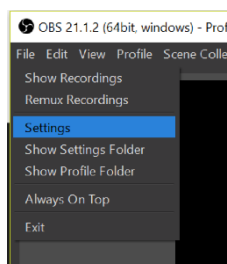
这将在您在 obs 屏幕中提供一个窗口, 记录您。



网络摄像头输入周围的红色框可以拖动到屏幕中的任何位置。即。

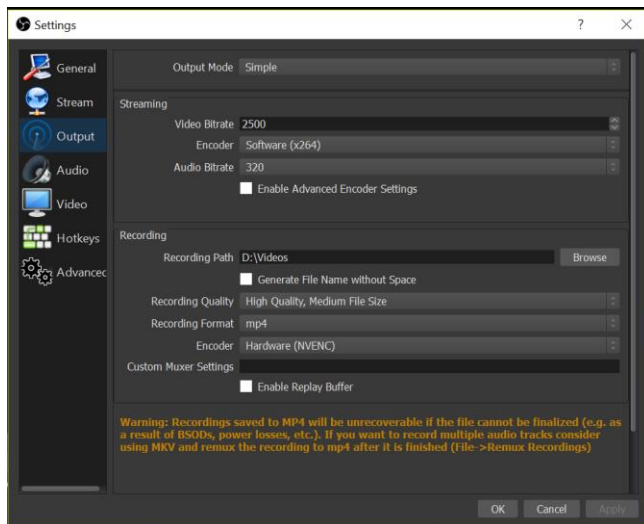


下我们要设置视频的输。转到文件→设置



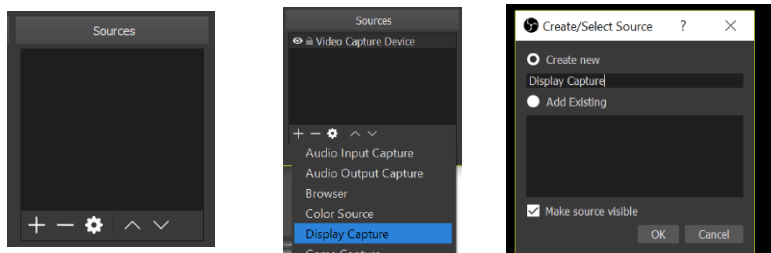
这将打开下面的窗口, 向下左手端, 选择输出菜单选项。

在这里, 选择输出路径, 在这种情况下, 它是 d:\ 视频, 但我建议在桌面上找到它更容易。并确保录制格式为 mp4。

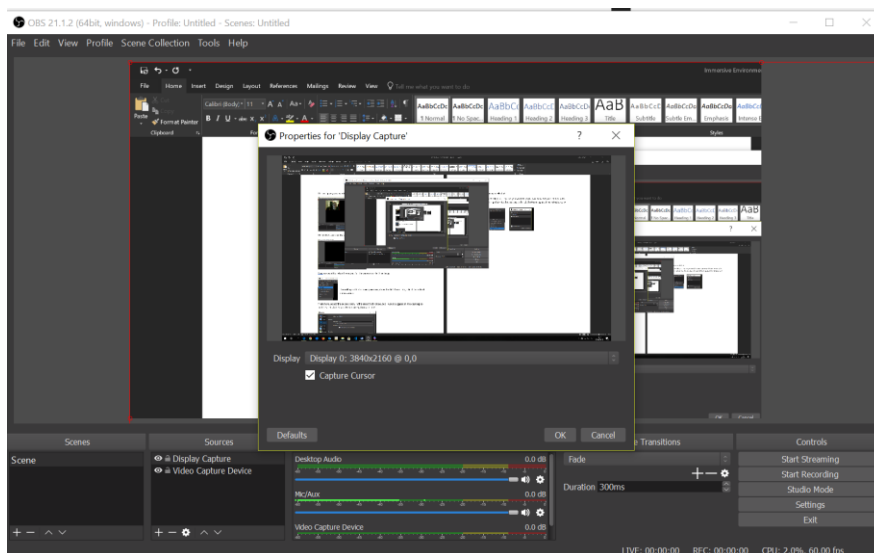


完成所有这些操作后, 您可以选择 "确定"。

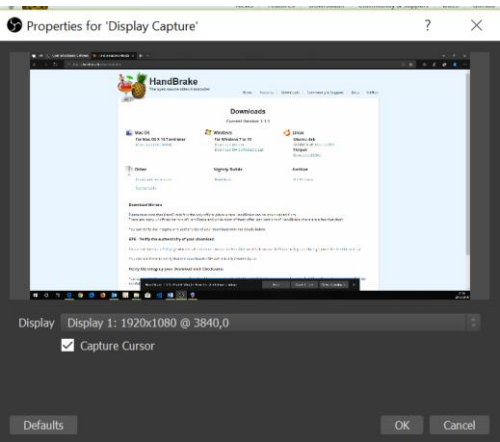
现在, 在我们开始录制之前, 万一你想知道, 你也可以把你的屏幕添加到这个输出中。为此, 请返回到源, 然后再次单击 + 图标。然后选择显示捕获。



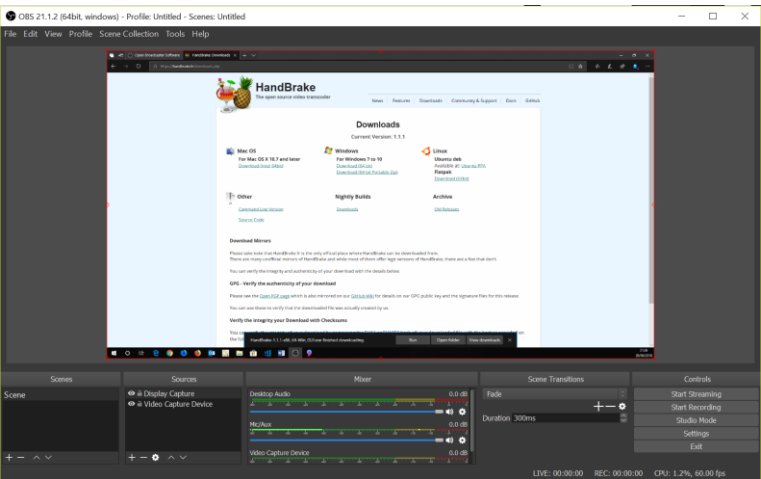
你最终应该看到这样的事情:



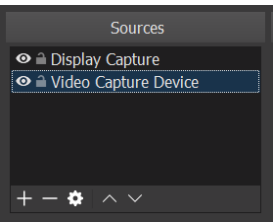
一个 obs 的开始, 注意在一个单一的屏幕设备上的事情应该没有问题, 我写这篇文章的机器有两个显示器, 一个在 4k, 另一个在 1920年, obs 记录更好的1920屏幕, 所以在下拉菜单, 我将从显示0更改为显示1。



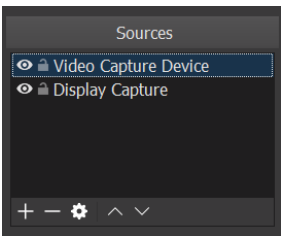
完成此操作后, 您应该看到以下内容



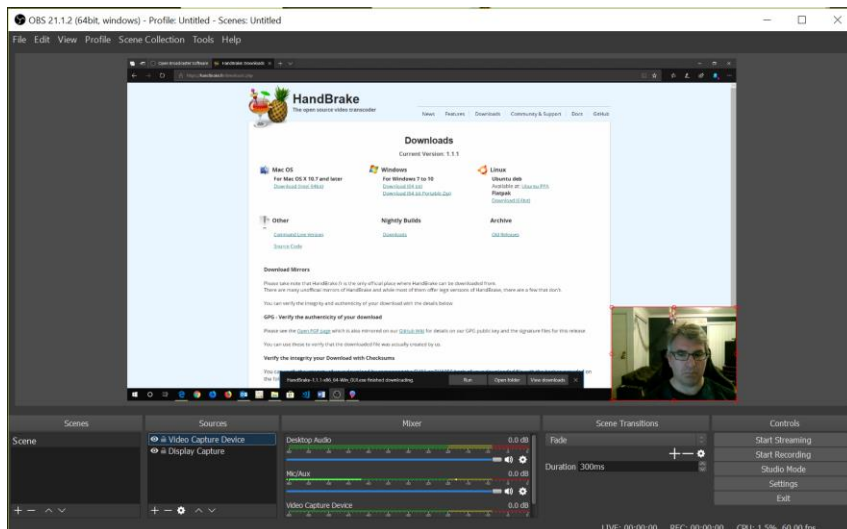
请注意网络摄像头如何不再可见。若要解决此问题, 我们将移动源的位置。



更改为



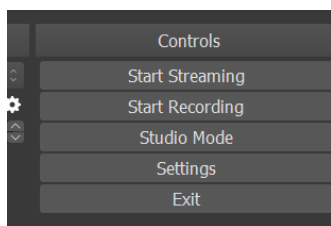
这将创建以下



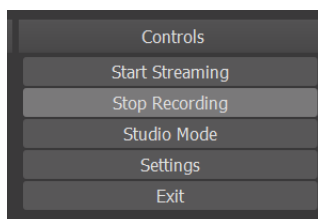
这样,如果您想讨论您的项目以及维护自己录制的考试要求,则可以在屏幕上同时包含这两个元素。

现在基本设置已完成。我们可以开始录音了

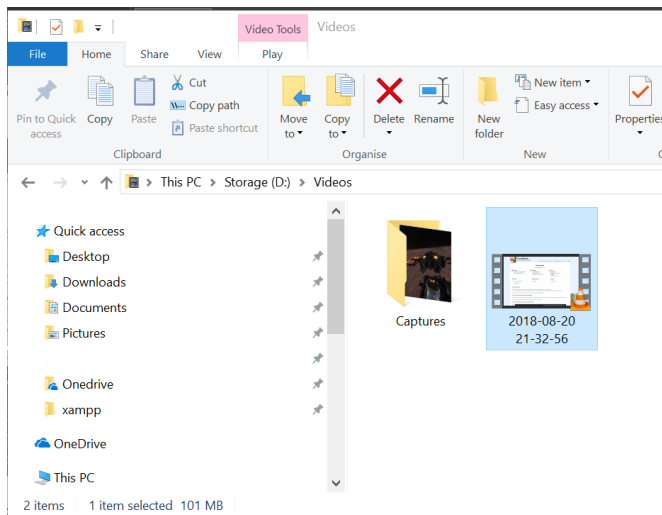
上。右手端,单击"开始录制"。



完成录制后,只需点击停止录制。

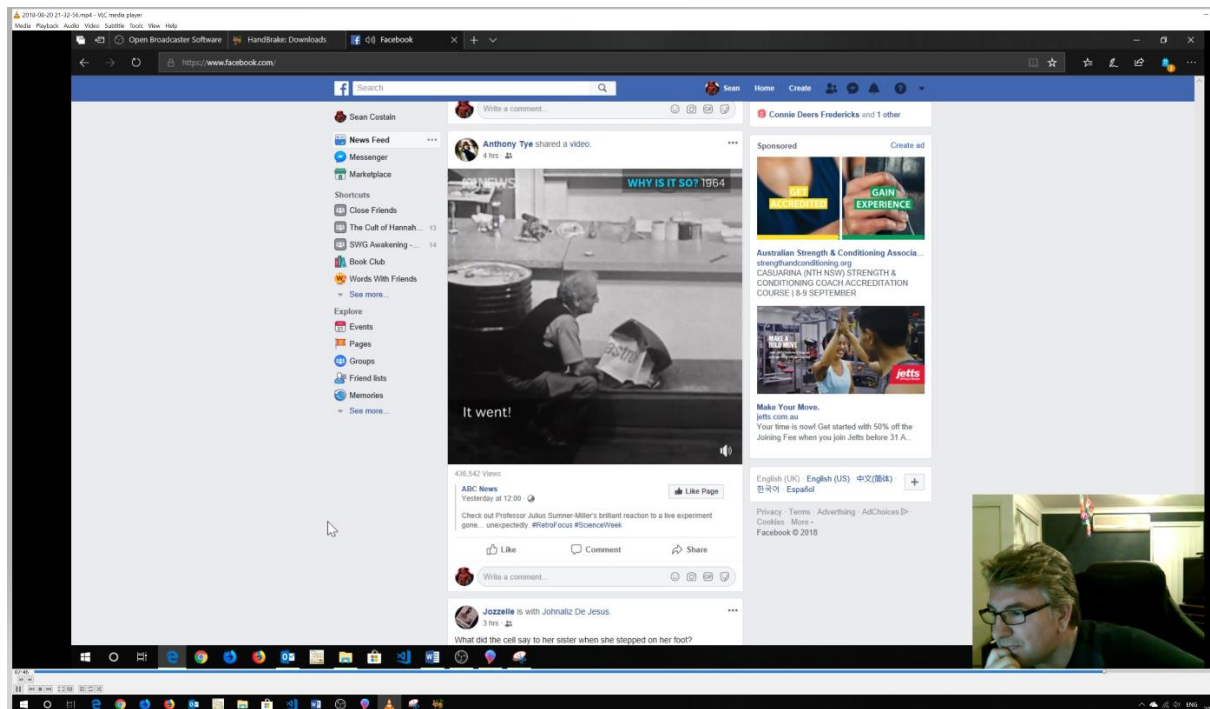


我要创建一个n 8分钟录制,然后单击停止,只是为了让你可以得到一个文件大小的想法。



正如你所看到的,8分钟的视频是 101 mb 的大小。

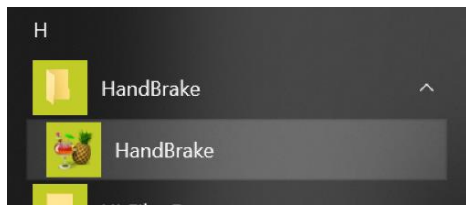
制作完视频后,对其进行测试,确保音频正常工作,并且要捕获的内容就在那里。



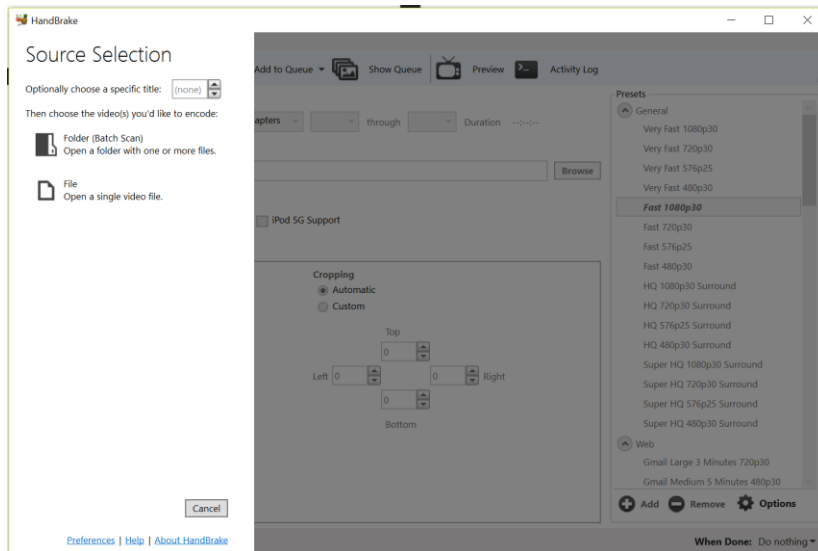
在这种情况下,是的我在脸谱网上滚动了8分钟。请记住,在我的机器上,我录制的屏幕是第二个屏幕,因此头部转动。

从这里,我们现在要交换到手闸,以缩小文件更多。

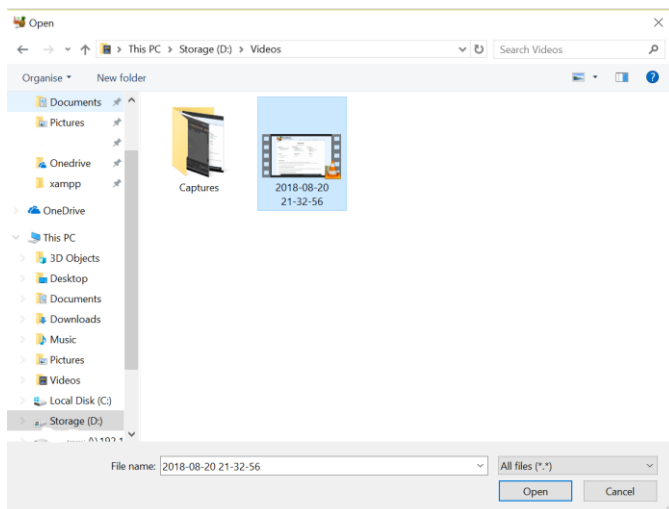
加载手闸



您应该看到以下屏幕



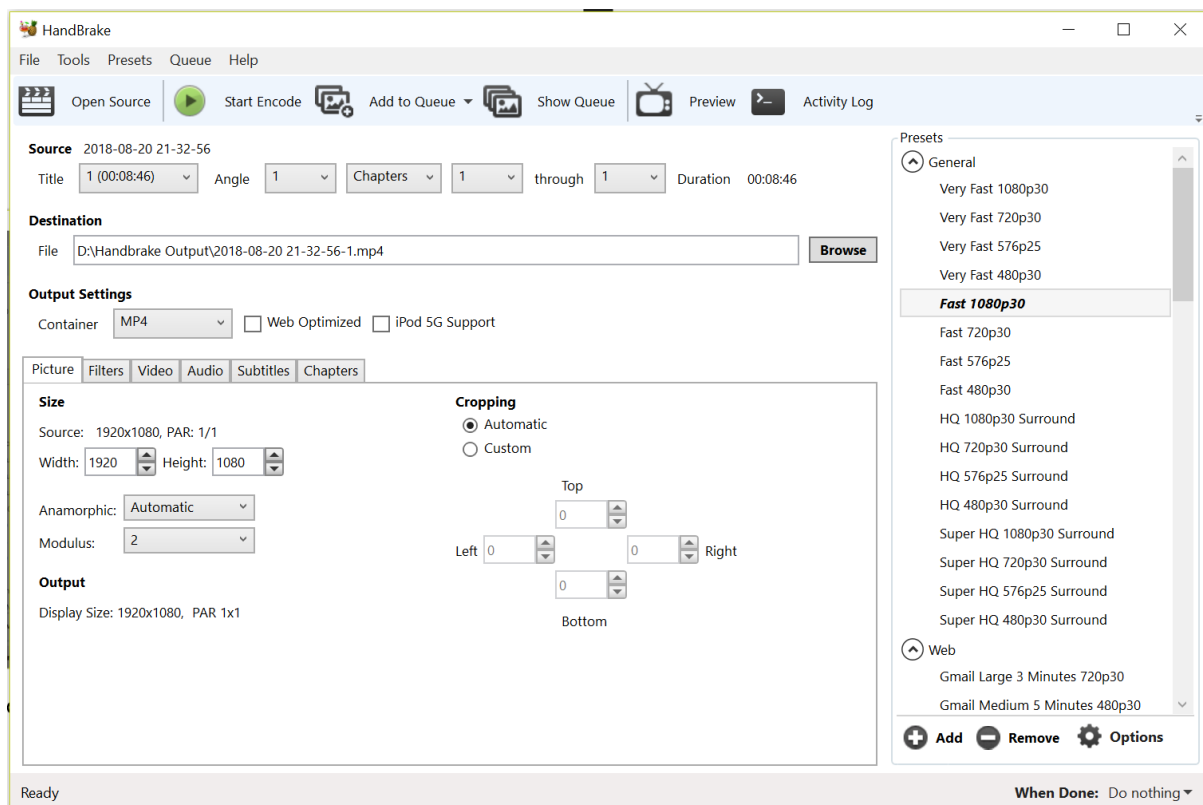
在此处, 选择 "文件", 然后找到刚创建的视频。然后点击打开



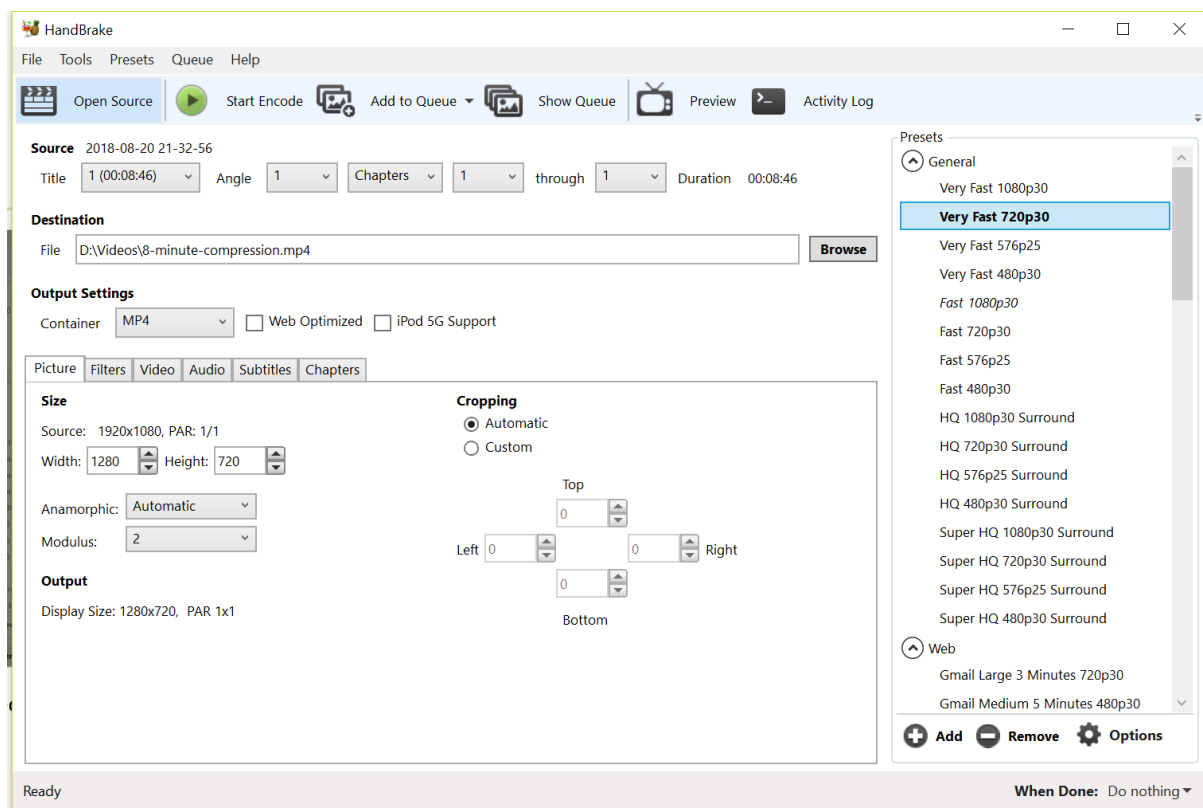
从这里, 系统看起来有点混乱, 但它是很容易与人合作。流程是, 选择目标文件夹, 选择输出的文件类型, 添加到队列, 然后启动队列。

可以有队列的原因是, 您可以对充满视频内容的文件夹进行编码, 因此您不会仅限于处理一个视频。

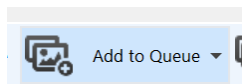
您应该会看到下面的屏幕。



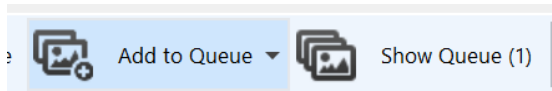
从这里, 我要更改目标文件夹为视频文件夹, 并更改名称, 我还将降级预设到非常快720。所以, 它看起来像这样:



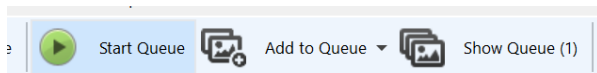
接下来, 点击 "添加到队列"



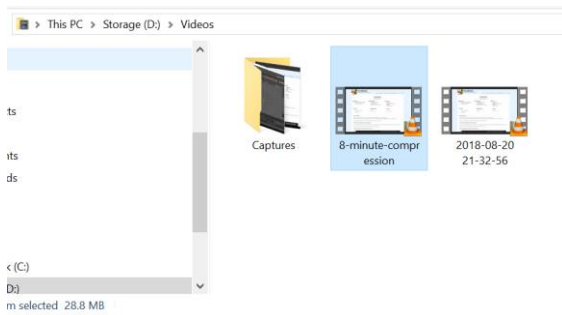
然后,您应该会看到一个数字出现在显示队列旁边



这将告诉你有多少视频可以编码,在这种情况下只是一个。然后点击"开始编码"。



一旦它完成,该文件最终在 28mb;



提交前,请务必重新加载并再次观看视频,确保质量符合您的预期。